

知乎

[首页发现话题](#)

搜索你感兴趣的内容...



提问



[屏幕](#)

[分辨率](#)

[计算机](#)

为什么说 1366 * 768 是「反人类」的分辨率？

显示全部

关注者

1,110

被浏览

760,986

关注问题



写回答

10 条评论

分享

★邀请回答

🚩举报

...

55 个回答

默认排序



[pansz](#)

[pansz](#)



[Android 开发](#)、[Linux](#) 话题的优秀回答者

132 人赞同了该回答

这个分辨率，横向不能被4整除。

所以你会看到在某些场合只能用1360x768代替这个1366分辨率。

编辑于 2015-06-19

▲132



●28 条评论

分享

★收藏

♥感谢

...

收起



[mask](#)

[mask](#)

...

229 人赞同了该回答

我来补充一个吧，不是768p的分辨率反人类，而是768p的屏幕反人类。
768p屏幕大量的40%色域，300对比度，可视角度30度的残废品，你去看看大部分所谓的高性价比的学生本，哪个不是屏幕泛白，颜色惨淡，可视角度惨得没法看的，现在肉眼不用对比都能看出明显色差，打死我下辈子都不愿意用这种分辨率的屏幕。

[编辑于 2015-02-12](#)

▲229 ▲ ●61 条评论

🔗 分享

★ 收藏 ❤ 感谢

...

收起▼