

17 commits

2 branches

0 releases

1 contributor

Branch: master

New pull request

Create new file

Upload files

Find file

Clone or download

DyncLang Update README.md

Latest commit a1b3c85 on 22 Sep 2016

doc

加入直播架构图

2 years ago

README.md

Update README.md

2 years ago

README.md

####从无到有开发连麦直播技术点整理-AnyRTC

直播关键字

采集、前处理、编码、传输、解码、渲染, 推流, 拉流、连麦、直播、互动、RTMP

####原理科普

1. 为何一直推荐WebRTC?
2. RTMP vs RTMFP
3. 大话直播
4. android音视频点/直播模块开发一些基本概念
5. 【如何快速的开发一个完整的iOS直播app】(原理篇)
6. 姚东 (YY) , 金山18667号码农, 张云龙 (全民TV), 何李石 (七牛) 分享如何搭建直播平台浅谈
7. 视频参数 (流媒体系统, 封装格式, 视频编码, 音频编码, 播放器) 对比
8. 流媒体中用到的几个协议简介
9. 【总结】视音频编解码技术零基础学习方法
10. 【移动开发】关于视频直播技术, 你要知道的都在这里了 (三) 编码和封装
11. 【HTML 5】视频直播一站式扫盲
12. 【React Native】在直播应用中的实践 | 架构师实践日
13. TCP 的那些事儿 (上)
14. 【移动开发】关于视频直播技术, 你要知道的都在这里了 (三) 编码和封装

WebRTC

1. AnyRTC-RTMP 商业级开源代码, 高效稳定
2. Getting Started with WebRTC
3. 【WebRTC】使用WebRTC搭建前端视频聊天室——入门篇
4. 【WebRTC】用WebRTC搭建前端视频聊天室——信令篇
5. 用WebRTC搭建前端视频聊天室——点对点通信篇
6. WebRTC的RTCDataChannel
7. 7 Creative Uses of WebRTC's Data Channel
8. Android之WebRTC介绍

####流媒体-服务器-CDN

1. 奥点云
2. 七牛
3. 网宿
4. UCloud
5. 【Nginx】优秀的免费Web服务器, 通过扩展的nginx-rtmp模块, 可以支持流媒体播放和管理。
6. 【EasyDarwin】高性能开源流媒体服务器, 支持RTSP、HLS、HTTP直播

IM

礼物系统，聊天系统，弹幕系统多半依赖IM，可根据自定义的消息来定义不同消息类型；

1. [环信](#)
2. [极光IM](#)
3. [Teameeting-MsgServer 免费开源](#)

连麦互动

1. [视频直播中用户连麦技术模型与特点分析（转载）](#)
2. [全球首创4人连麦-RTMP + RTC](#)
3. [亲加通讯云郝飞：探讨直播低延迟低流量的粉丝连麦技术](#)
4. [探讨直播低延迟低流量的粉丝连麦技术](#)

性能优化-架构

1. [移动直播技术秒开优化经验（含PPT）](#)
2. [QQ空间直播秒开优化实践](#)
3. [Facebook 直播如何撈起瞬間 80 萬人的流量？](#)
4. [浅析低延迟直播协议设计：RTP/RTCP](#)
5. [如何实现1080P延迟低于500ms的实时超清直播传输技术](#)
6. [《程序员》：聚光灯下的熊猫TV技术架构演进](#)
7. [教育交互直播的技术难点与架构探索](#)

####优秀开源项目

1. [【Android】DyncRTMPLiveClient-Android-推流-拉流-连麦-弹幕](#)
2. [【IOS】MPCHybridEngine-IOS-推流-拉流-连麦-美颜-弹幕](#)
3. [ijkplayer-播放器](#)
4. [基于ijkplayer的视频直播软件](#)
5. [【IOS】现了作为一个直播App的基本功能，比如本地视频流采集、播放、美颜、礼物、点赞出心](#)
6. [【IOS】PLCameraStreamingKit](#)
7. [【IOS】一个高仿项目](#)

App技术点

1. [**【IOS】**仿在直播、映客、Periscope、花椒等直播APP点赞动画](#)
2. [**【IOS】**上弹幕源码实现](#)
3. [**【IOS】**基于IOS的图像处理 美颜](#)
4. [开源的H.264编码器](#)
5. [【IOS】直播开源项目 喵播-APP](#)
6. [【Android】开源弹幕](#)
7. [【Android】仿花椒直播聊天的时候消息向上弹出，一定时间后自动消失的效果](#)
8. [QQ 空间直播页面礼物冒泡效果](#)

服务提供商

1. [AnyRTC-全球首创RTMP + RTC;](#)
2. [网易云信 - 在线教育;](#)
3. [腾讯云 - 老牌公司;](#)
4. [声网](#)
5. [阿里云](#)
6. [一只视频程序猿的移动直播SDK初体验](#)

专栏博客

1. [WebRTC开发总结](#)
2. [铂渊信息技术](#)
3. [雷霄骅\(leixiaohua1020\)的专栏一个广院工科生的视音频技术笔记](#)

竞品分析-产品方向

1. 全民娱乐直播：映客、花椒直播竞品分析
2. 花椒和映客直播App竞品分析
3. 视频直播的发展历程、产品分类及现况
4. 站在风口，移动直播+营销将何去何从？
5. “映客直播”产品体验报告
6. 移动直播异军突起：ME直播产品体验报告

####业界新闻-

1. AnyRTC：国内独家拥有四连麦技术的直播平台
2. 直播逐渐渗透各行各业，在未来有哪些新的趋势？
3. 给你一幅中国 VR 产业的全景图（内附PDF版）
4. 在直播大战中杀出重围的一种套路—搞CP
5. PPT+长文推荐：『直播』大时代
6. 以直播类产品为例，产品总监如何制定公司2016年的KPI？
7. 【直播风口】--资讯整合
8. 游戏直播产品的 10 个 Growth Hacking 营销案例盘点

注意： doc 文件夹里面有一些文档； [GitHub持续更新-欢迎Star](#)

欢迎加入我们一起研究直播技术：

QQ群：580477436

Email: zhulang@dync.cc