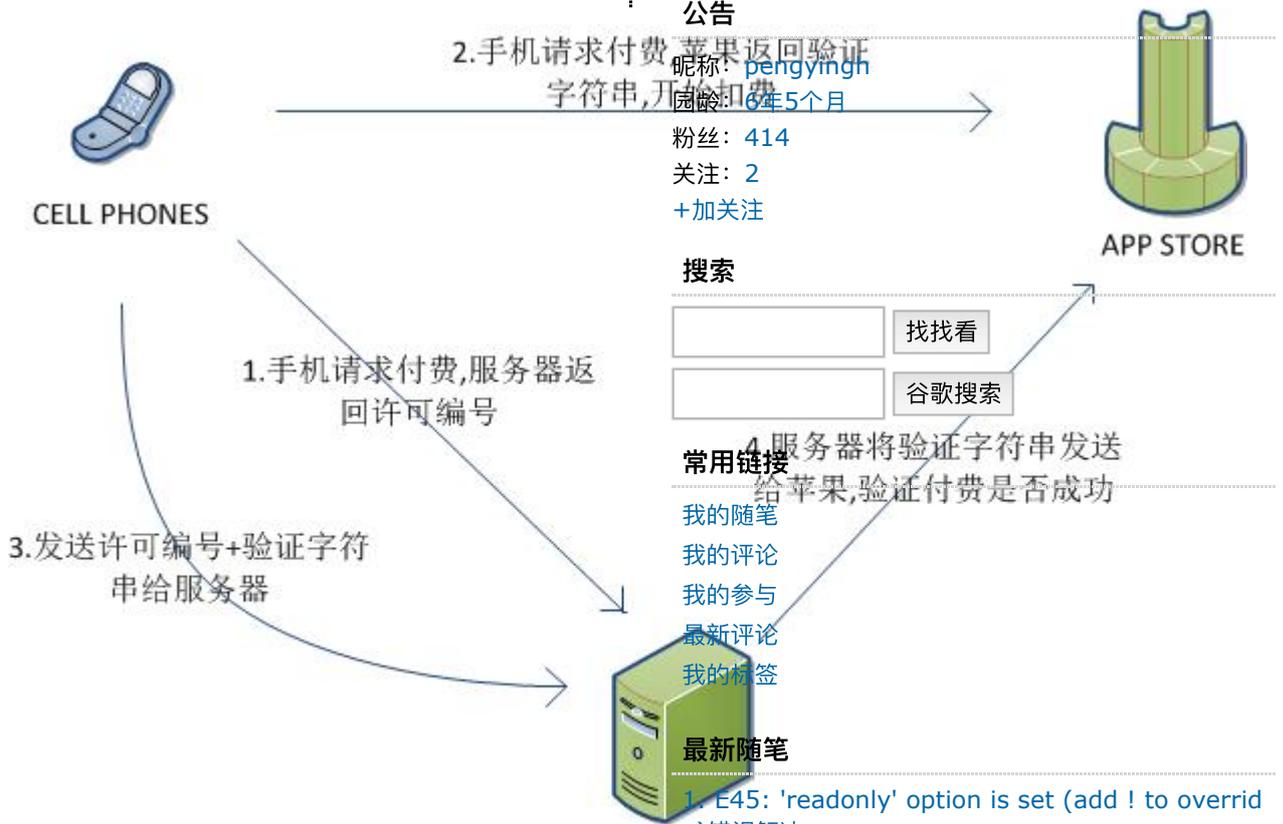


APP STORE 付费验证(IAP)服务端验证全过程

http://blog.chukong-inc.com/index.php/2012/04/28/server_verify_iap_payment/

手游APP Store付费 服务端验证流程



我把整个过程叫做三方协定,也叫四次握手.

首先,由客户端APP发出购买请求,这里要求要向服务器,苹果APP STORE同时发送购买请求.

服务端接收到请求之后,在数据库log_Purchase中新增一条记录,并将新增记录的ID返回给客户端.(log_Purchase表的设计见后文)

苹果APP STORE接收到请求之后,进行扣费,返回一个付费成功详细信息,或者失败信息.以上我们称之为一次和第二次握手

如果苹果APP STORE返回付费失败,则客户端终止购买流程.

导航

- 博客园
- 首页
- 新随笔
- 联系
- 订阅 XML
- 管理

公告

苹果返回验证
昵称: pengyingh
园龄: 6年5个月
粉丝: 414
关注: 2
[+加关注](#)

搜索

常用链接

- 我的随笔
- 我的评论
- 我的参与
- 最新评论
- 我的标签

最新随笔

- 1. E45: 'readonly' option is set (add ! to override)错误解决

SERVER

- 2. StreamingAssetPath Android(转)
- 3. unity热更tips
- 4. mac系统添加VSCode到右键菜单 (转)
- 5. 四种简单的排序算法 (转)
- 6. C# 理解泛型
- 7. C#中的泛型 (转)
- 8. 开闭原则 (转)
- 9. 叶子的追求 C#中抽象类和接口的区别 (转)
- 10. C#中方法的参数的四种类型 (转)

我的标签

[objective-c\(15\)](#)

随笔档案

- 2017年11月 (1)
- 2017年8月 (2)
- 2017年7月 (1)

如果苹果APP STORE返回付费成功,则将第一次服务端返回的ID和苹果返回的付费详情字符串一同发送给服务端.

这里是第三次握手开始.

服务端接收到ID和付费详情字符串,首先到数据库中检索ID是否合法(检验方法详见后文),ID不合法则返回给客户端失败,客户端终止购买流程,ID合法则将付费详情字符串发送给苹果APP STORE进行验证.

苹果APP STORE验证付费字符串之后会返回给服务端一个付费验证成功码(0表示成功),或者失败码(很多情况,各有其含义).

这里称作第四次握手.

服务端检测苹果APP STORE返回的成败信息,更新表log_Purchase对应ID下面的数值.

返回给客户端成功/失败信息,成功客户端增加购买物品,失败客户端终止购买流程.

此处算是第三次握手的结束.

附一:log_Purchase表结构与简单解析:

Id 自增主键,自增主键是一次握手时客户端请求时添加的主键,也就是将此键值返回给客户端.三次握手的时候也将根据此值来定位购买信息

UserId 付费用户ID,用于三次握手时的验证条件之一

GoodsId 购买物品ID

IAPState 苹果返回状态,三次握手的时候将更新此值,以便记录苹果的具体返回情况,方便核对,为后期客服服务提供依据.

ServerState DEFAULT '0' 是否付费成功,0未验证,1成功,2不成功

Money 充值钱数

PayTime 付费请求时间,一次握手更新此值

DateTime 付费成功时间,四次握手成功更新此值

附二:检索ID是否合法的方法:

根据ID,检索数据库中对应的字段,此时需要验证UserId是否与发出请求的UserId一致,检测

ServerState是否仍处于未验证状

态,IAPState是否为未返回状态,如果这几项都符合验证,表明付费成功,给客户端返回成功,增加购买物品.

2017年6月 (4)

2017年5月 (3)

2017年4月 (2)

2017年3月 (2)

2017年2月 (2)

2016年3月 (2)

2016年2月 (1)

2015年10月 (5)

2015年9月 (3)

2013年5月 (1)

2013年4月 (2)

2013年3月 (1)

2012年10月 (1)

2012年5月 (6)

2012年4月 (3)

文章分类

Himi_cocos2d(4)

(专题)iOS性能优化(5)

(专题)开始iOS开发(17)

3d(5)

animation(32)

APNS(1)

ARC(自引用计数)(10)

box2d(22)

c#(8)

CALayer(5)

chipmunk(8)

cocoa2d(138)

cocoa2d-x(2)

Cocos-x JS(6)

GraphicView(53)

iCloud(4)

interaction(17)

interface(49)

iOS(59)

ipad(1)

JAVA(2)

JS(1)

js&&c

JS(嵌入UIWeb)(4)

JS学习笔记

lua_脚本语言(1)

mac(9)

mac 工具(3)

Media(12)

MutiThread(25)

NSDate(10)

NSStream(1)

objective-c(46)

OpenGL ES(8)

python(2)

Quartz 2D(27)

Service(3)

sound&music(22)