



jade这种js模板真的好吗？

模板 模板引擎 javascript jade node.js

Tychio 2013年03月25日提问

2

jade完全改变了html的语法，像官方这个示例

```
doctype 5
html(lang="en")
  head
    title= pageTitle
    script(type='text/javascript')
      if (foo) {
        bar()
      }
  body
    h1 Jade - node template engine
    #container
      if youAreUsingJade
        p You are amazing
      else
        p Get on it!
```

确实，它变得快捷了很多，但是这样是否降低了可移植性？比如页面设计师制作的html就必须被重写成jade的语法，而当我们要更换模板时，成本更高。

而且论效率，我们有zencoding，为什么要在模板上动手脚？

我的问题是，是否有什么特别的优势让jade也能在众多模板中占有一席之地？比如一种转换为普通html的工具或者是兼容html语法之类的。

2013年03月25日提问 1 评论 邀请回答 编辑 ...

7个回答

默认排序 时间排序

6

遇到不少人问我这个问题，看到此问题，特地写了一篇博客。<http://willerce.com/post/the-views-of...>



已采纳

作为 Express 的默认模版，Jade 进入了我的视野，如同习惯了 Javascript 的语法，再见到 Coffescript 时的惊艳。优雅、简单是对 Jade 的第一印象，在 Github 上拥有4K的Star足见其受欢迎的程度。



首页



问答



专栏



讲堂



更多

我在刚开发 Noderce 时就用上了 Jade，经过一番学习使用起来倒没有什么问题，但使用 Jade 这个过程并不像想象中的愉快，我遇到了一些的问题，并且耗费在写HTML上的时间有所增加。在之后的 Node.js 项目中我改用 EJS，非常的舒适习惯、效率很高。

我整理了自己使用 Jade 后的一些看法，希望对大家在选择模版引擎时有所帮助。

不能减少你的输入

这是 Jade 官网给的示例

```
doctype 5
html(lang="en")
  head
    title= pageTitle
    script(type='text/javascript')
    if (foo) {
      bar()
    }
  body
    h1 Jade - node template engine
    #container
      if youAreUsingJade
        p You are amazing
      else
        p Get on it!
```

太棒了，相对手写HTML减少了大量的输入，并且漂亮、缩进清晰、层级明了。但是，似乎用 zencoding 的话，输入量应该是在一个层级，仅看 HTML 部分的话，使用 zencoding 输入量更少。我只需要输入以下内容，以及少许的光标移动

```
html:5
script
h1
#container
p
```

在逻辑方面，Jade 做得不错，不需要 `<%%>` 这样的额外的输入。但总体来说，Jade 并不能降低输入量。

可移植性低

当你的项目使用了一些别的地方拷贝过来的HTML代码时，你需要使用 `html2jade` 这样的工具来进行转换后才能使用。

调试困难

如果页面中某部分出了问题，首先前端会通过 `firebug` 定位问题出在哪里，如果是普通模板，直接就

位置，如果页面复杂，这种转换需要的时间也就更长。[via]
(<http://segmentfault.com/q/10100000001...>)

性能低

[WEB模板jade、ejs、handlebars 万行代码解释效率比较, jade完败]
(<http://cnodejs.org/topic/50e70edfa7e6...>)

这篇文章提供的效率比较结果（平均消耗时间，约数）
jade 287ms > ejs 43ms > handlebars 28ms

性能不应该成为不使用 Jade 的原因，但快一点总是好的，对吧？

2013年04月01日更新  5 评论  赞赏  编辑



▲
4
▼

公司有一技术非常热衷这样的模板语言，虽然有点 python 的感觉（我是 Python 死粉），但我还是强烈反对的，理由如下。

1. **前端人员难以接受**：以于公司的前端和设计，它们有时需要为我们调整页面，不要指望他们会喜欢这种语法，如果她们同步静态原型和动态页面的修改，将会非常麻烦（项目中开始的原型是最终定稿的情况非常少）
2. **语言支持太少**：这已经不是 HTML 页面了，页面各IDE对它的语法高亮和缩进，补全等的支持有限（虽然我们 vim，但我不强制别人也用 vim）
3. **太过小众**：即便同样是开发，也不见得大家都会习惯这种语法
4. **调试困难**：如果页面中某部分出了问题，首先前端会通过 firebug 定位问题出在哪里，如果是普通模板，直接就找到源码中的目标位置了，如果使用了此类模板，好吧，先用脑子翻译成这种模板，然后再去找目标位置，如果页面复杂，这种转换需要的时间也就更长。

总之做团队的项目，大家语言模板上一定要统一，这种自己喜欢玩 Geek 的人，会给后面别人维护时带来无穷无尽的麻烦。**简化开发是好事，但是过犹不及。**

当然，如果是自己的个人项目，哪怕用 [CHTML](#) 和 [grass-mud-horse](#) 语言都没有关系的。

2013年03月25日回答  8 评论  赞赏  编辑



- 1 确实是这样的，但它却存在了，所以我就想知道，那些支持它的人有什么正面的理由吗？它的优势在哪里？难道只是为了简化开发？那zencoding应该足够了。

— [Tychio](#) · 2013年03月25日

[展开评论](#)

▲
2
▼

哈哈，我不知道 sass 出来的时候有没有这样的争论，有没有很多前端报这种心态。

面工具支持。

jade 有 foreach , 有 mixin, 有 include,

如果你用一些框架开发, 或者html组件化比较标准的话, 你会发现 mixin 不是 zencoding 或者 emmet 能做的。如下面代码放在另一个文件

```
mixin list_a(title, tail)
  li.list-item
    a.list-content
      .title=title
      if tail
        .list-after=tail=='哈哈' ? '啦啦': tail
```

然后在其他用的地方引用:

```
+list_a('标题', '标题尾巴')
+list_a('你好', '哈哈')
```

各位知道会生成什么嘛? 会减少你的输入吗?

当你使用 Framework7 之类框架的时候, 就知道会减少多少手写代码量了, 其他框架请自行脑补。

由此得到的, 你所面对的代码会变得很少且清晰。

至于调试, 你完全可以继续让服务器使用生成的 html , 或者混合其他模板引擎代码。

jafe 提供了2种方式原样输出, 一个是行首竖线 如

```
|<h1>xxx...
```

另一个是行尾点号, 如

```
.abc.
<h1>...
```

至于用作后端语言的模板引擎, 不知道预编译和缓存原生模板吗?

至于说看代码时要先在脑袋里翻译成 html 才能...

完全是想当然了, 你在处理 html 的时候需要在脑袋里想浏览器里的效果吗? 你在拼音输入的时候需要先想拼音吗?

手机打的, 有疑问, 有兴趣再继续哈

2015年10月07日更新 [评论](#) [赞赏](#) [编辑](#)



1

首先书写方式简单了很多，写起来很爽，可以提高开发效率，熟悉后阅读起来更直观。模板引擎需要嵌入简单的程序代码，这种情况下用html标签非常的繁琐和不直观，用zencoding也没办法很好的解决。

另外模板引擎通常学习成本不高，并且能够很好的集成到各种web框架中,可以替换一些web框架内置的模板的，这样大部分时间都可以只使用一种模板引擎了。

虽然有将html转换为这种模板引擎的工具，但个人觉得这种html模板引擎不适合用于对浏览器兼容性要求严格项目当中（比如要兼容ie6的），也不适合对这种模板引擎接受度不高的团队。

2013年04月01日回答  1 评论  赞赏 编辑



▲
1
▼

jade在用,我来说下我的理解吧.楼上都是从前端考虑的,但是其实某些公司里面有分成重构和前台的.重构专门写html和css.

我的角度看,他的定位是增强html的复用能力,适合用于大量的html文件的组织管理

[这里的html并不是针对程序页面模板的,仅仅是静态的原型的重构页面而已]

jade mixin include 都在这里提供了很好的复用html的方式

jade其实是可复用的文件的简单代码逻辑的 **zencoding++**

2013年10月10日更新  评论  赞赏 编辑



▲
1
▼

不要使用jade,虽然它被express默认支持,但终究会被淘汰出局!

原因有:

- 1.前台美工强烈反对
- 2.无法调试,出错后的调试异常低效
- 3.运维效率低下,这是大型并发网站决不能忍受的.服务器要承担的工作太多
- 4.学习成本高
- 5.不要总以程序员的眼光看问题,要从美工及运维方面综合考虑.开发者不要单干

2015年08月23日更新  评论  赞赏 编辑



1 个回答被忽略

撰写答案

撰写答案...