



Home / 2017 / 一月 / 29 / 像用Markdown码字那样绘图: UML绘图语言PlantUML

🕒 2017/01/29 👤 chenkan 📁 tools

用过Markdown的同学都知道，它是一门文本标记语言，即：使用指定的语法格式编写纯文本内容，事后（或同步预览）根据语法就可以自动生成富文本内容

Markdown简单易学，工具完善，已经是技术领域文档编写的事实标准，那么问题来了

有没有一门文本标记语言可以用于绘图呢？至少可以绘制技术类的图表

有，这就是PlantUML

话不多说，咱直接上一个时序图Demo瞧瞧

```

@startuml
skinparam handwritten true

actor 老王 as Wang
participant 奸商 as js
participant 支付宝 as alipay
participant 无良借款公司 as debit
participant 土 as dust

Wang -> js: 老板 来个iPhone2017
note left: 手机摔了\n买个新的吧

js -> Wang: 一口价 10000元
note right: 生意上门了\n看起来是个肥猪

alt 爷有钱
    Wang -> alipay: 付款 10000 元
    alipay -> js: 打款 10000 元
    js -> Wang: 手机是你的了
else 手头紧
    Wang -> debit: 借款 10000 元
    debit -> Wang: 月息 10% 的借款
    Wang -> js: 老板 给你钱
    js -> Wang: 手机是你的了
loop 持续半年
    Wang -> dust: 吃土
end

```

Search...

### 近期文章

- 📌 大侠韩一梅
- 📌 神技！Pytho
- 📌 一图胜千言，  
/ Redux / Saga /
- 📌 一个安卓编译  
案：debug时met  
点问题排查
- 📌 「松本行弘的  
面向对象编程的拜

### 近期评论

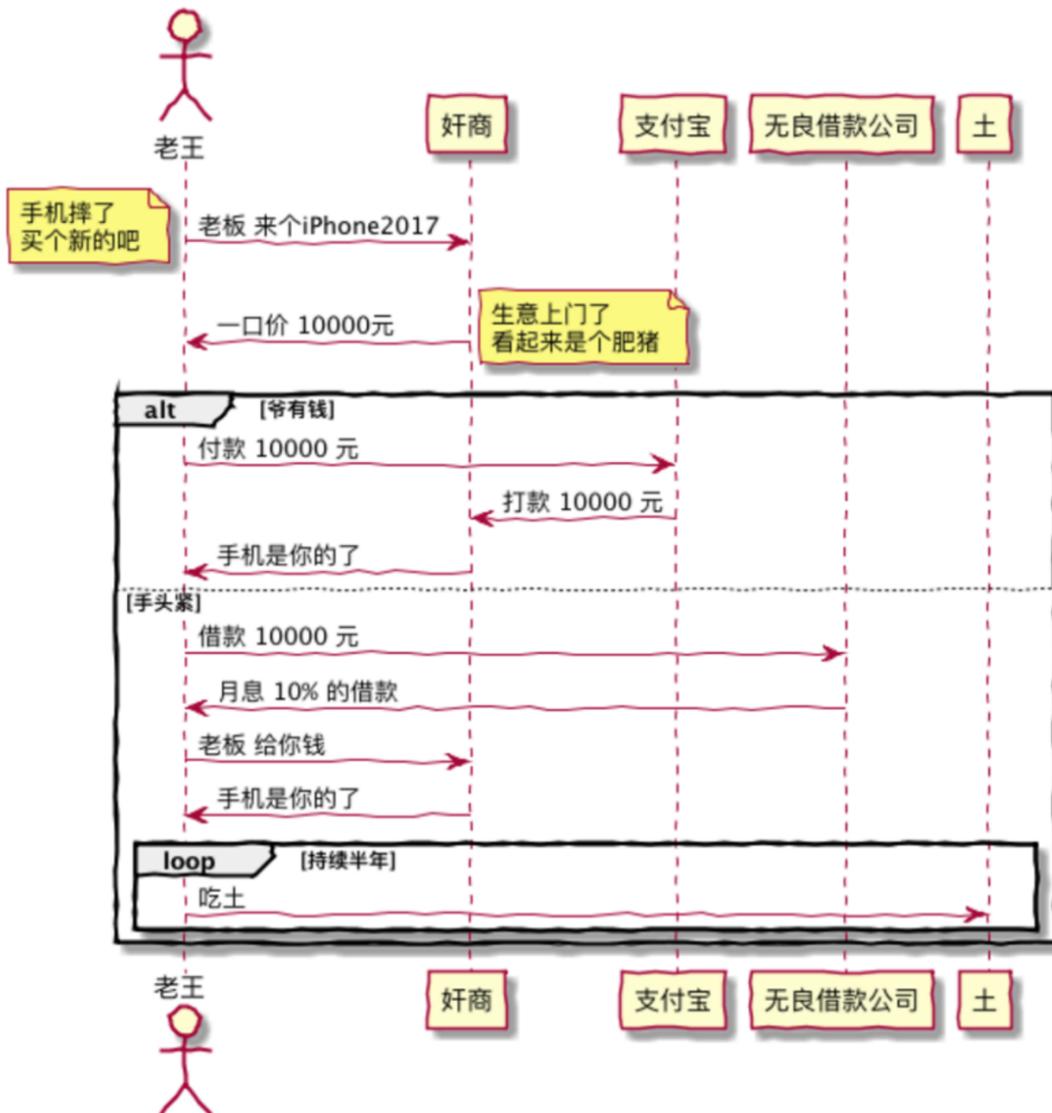
- 📌 hankunfang发  
一键启动 FTP》
- 📌 兵戈发表在《  
界》读书笔记：重
- 📌 小兵发表在《  
射天狼 - 新一代、
- 📌 小兵发表在《  
中》
- 📌 caimac  
滴分享[6] -   
了！》

end

@enduml

视觉效果如下所示，支持的语法应付日常绘图足矣：

1. 变量定义（使用关键词 *as*）
2. 调用流程（使用符号  $\Rightarrow$ ）
3. 分支流程（使用关键词 *alt / else*）
4. 循环流程（使用关键词 *loop*）
5. 备注（使用关键词 *note left / note right*）
6. 还可以设置图形风格主题（*skinparam handwritten true*）



除了时序图以外，PlantUML还支持好几种常用的技术类图形的绘制：

1. 用例图
2. 类图
3. 活动图
4. 组件图
5. 状态图

详见官网文档，简单易学，分分钟上手：<http://plantuml.com/>

另外，这个网站也很不错，算是精华版或者Cookbook之类的教程：[http://ogom.github.io/draw\\_uml/plantuml/](http://ogom.github.io/draw_uml/plantuml/)

至于工具，我选择 *VSCode* 及其PlantUML插件：<https://atom.io/packages/plantuml-viewer>

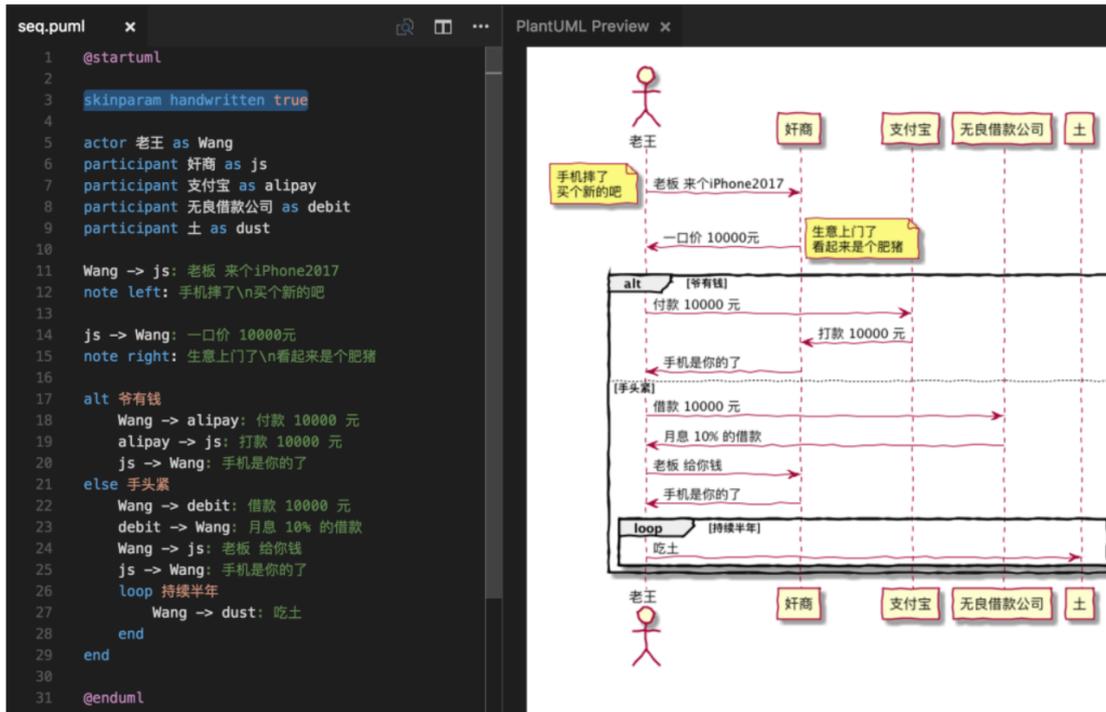
## 文章归档

- 2017年十月
- 2017年九月
- 2017年七月
- 2017年二月
- 2017年一月
- 2016年四月
- 2016年三月
- 2016年二月
- 2015年十二月
- 2015年四月
- 2015年一月
- 2014年十月
- 2014年七月
- 2013年十二月
- 2013年十一月
- 2013年十月

## 分类目录

- Coding
  - java
  - js
  - kotlin
  - ruby
  - tools
  - 安卓
  - 编程游戏
- Misc
  - 做人做事
  - 扯淡与畅想
- QA
  - 持续集成
- 大数据与云计
  - dock
- 小说

来一发效果图感受一下：（实时预览 + 导出文件）



## Tags

Coding Da

dva Git

python rea

rspec ruby

Sonar Svn

UI自动化

多线程编程

持续集成

自动化 设计

## 功能

🔗 [登录](#)

🔗 [文章RSS](#)

🔗 [评论RSS](#)

🔗 [WordPress.o](#)

← 我缺少什么, 我还有什么

「松本行弘的程序世界」读书笔记：面向对象编程的再思考 →

## 发表评论

电子邮件地址不会被公开。必填项已用\*标注

评论

姓名\*

电子邮件\*

站点

发表评论

